

Čeští a slovenští vývojáři her se opět spojují a oslaví 17. listopad slevovým týdnem (na více platformách a se spoustou doprovodného programu)

Druhý ročník akce na oslavu českých a slovenských her je tu. Tentokrát u příležitosti státního svátku 17. listopadu proběhne unikátní akce Czech & Slovak Games Week. Ta nabídne slevové akce na hry z lokální produkce celkem na 10 různých digitálních distribučních platformách v týdnu od 15. do 22. listopadu 2021. Celkově se do herního týdne zapojí přes 260 her od 116 vývojářských studií, přičemž někteří nabídnou své hry až s 90% slevou. Letos nově pak celý týden zahrnuje i řadu doprovodných akcí a online streamů.

Cílem akce je opět po roce co nejvíce zviditelnit českou a slovenskou herní tvorbu. „Minulý rok měl český a slovenský týden her obrovský úspěch. Drtivá většina studií v době konání události zaznamenala rekordní prodeje. Proto jsme rádi, že se nám letos přihlásilo ještě o sto titulů více než loni, a zároveň se nám podařilo akci rozšířit i na další distribuční platformy včetně herních konzolů a mobilů,“ řekl Pavel Barák, předseda Asociace českých herních vývojářů a člen představenstva Hospodářské komory ČR.

„Je skvělé, že letos není herní týden jen o slevách na hry, ale součástí jsou i online pořady, udílení cen, či herní konference, které pomohou ještě více propagaci místní herní scény na globálních trzích,“ dodal. Součástí Games Weeku tak letos bude i vyhodnocení [CZ & SK Game Jamu](#), oznámení nominací každoročních cen [Česká hra roku](#), pořad o chystaných hrách a novinkách Czech & Slovak Direct či konference [Game Developers Session](#).

Czech & Slovak Games Week startuje v pondělí 15. listopadu. Primární platformou je Steam pod touto [stránkou](#), kde také bude možné sledovat streamy jednotlivých her, připravených pořadů či autorského hraní. Akce potrvá celý týden až do 22. listopadu. Slevy na české a slovenské hry odstartují na těchto platformách:

- [Steam](#) – 15.11. od 19:00
- [GOG](#) – 15.11. od 15:00
- [itch.io](#) – 15.11. od 21:00
- Microsoft Xbox – 16.11. od 0:00
- Sony PlayStation – 17.11. od 1:00
- Nintendo (Switch a 3DS) – 15.11. od 17:00
- Mobilní platformy – iOS, Android, Huawei – od 15.11.

Souhrnný přehled všech platform, jednotlivých zapojených her i všech doprovodných akcí najdete na oficiálním webu akce <https://gamesweek.net/>.

Organizátorem a iniciátorem akce je Asociace českých herních vývojářů (GDACZ) za podpory zástupců svých členů, produkce pořadu Indian, herního archivu Visiongame.cz a Slovenské herní asociace (SGDA).

Asociace českých herních vývojářů (GDACZ) sdružuje české subjekty vyvíjející herní tvorbu, chrání a prosazuje jejich zájmy, jedná s orgány státní správy a podporuje rozvoj průmyslového odvětví her v České republice.

Pro více informací kontaktujte:

Mgr. Anastasia Akinina

Asociace českých herních vývojářů

anastasia.akinina@gda.cz

tel.: +420 773 794 959